

Lehrplan Informatik

Grobziele

Obligatorische Einführung:

Stoffgebiete:

Aktuell eingesetztes Betriebssystem.

Textverarbeitungssoftware auf einem Personalcomputer.

Einfaches Tastaturschreiblernprogramm.

Aktuell eingesetzte Hardware, elementare Prozessoperationen.

Ziele:

- Grundzüge eines Betriebssystems kennen
- Einen illustrierten Text mit Hilfe von Standardprogrammen bearbeiten
- Einführung ins Tastaturschreiben
- Diverse Hardwarekomponenten nennen und deren Funktion beschreiben können
- Grundlagen der Typographie kennen
- Möglichkeiten und Grenzen des Internets erfahren

Freifächer:

Stoffgebiete:

Grafik-, Tabellenkalkulations- Datenbanksoftware, Browser und HTML-Editoren.

Pascal, Modula 2, C++, Java oder eine vergleichbare höhere Programmiersprache.

Erarbeiten und Beachten von Programmschnittstellen bei Arbeiten im Team.

Ziele:

- Weitverbreitete Standardprogramme zur Dokumentbearbeitung einsetzen
- Einfache Algorithmen kennen und in einer höheren Programmiersprache ausprogrammieren können
- Grundkenntnisse im Programmieren beim Verfolgen eines umfangreicheren Projektes einsetzen und vertiefen
- Zur Teamarbeit bereit sein