

Serie 2

1. Was leisten die folgenden LOGO-Programmzeilen:

- a) `fd 100 rt 180 pe fd 50 lt 90 ppt fd 100 pe bk 150 rt 90 ppt fd 50`
- b) `repeat 4 [fd 100 rt 90]`
- c) `repeat 10 [fd 50 rt 36]`
- d) `repeat 72 [fd 10 rt 5]`
- e) `repeat 36 [fd 10 lt 5]`

2. Was leisten die folgenden LOGO-Programme:

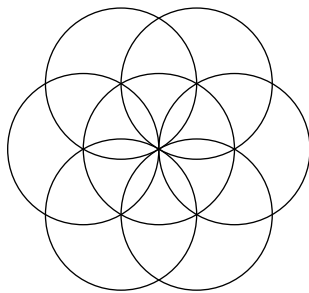
- a)

```
to PROG1 :n :s
  repeat :n [fd :s rt 360/:n]
end
```
- b)

```
to PROG2 :s
  repeat 100 [make "s :s+1 fd :s rt 36]
end
```

3. Schreibe ein LOGO-Programm, welches

- a) ein 8×8 -Schachbrett (ohne Ausfüllen) zeichnet.
- b) eine Rosette zeichnet. (Befehl: `circle :radius` verwenden!)



- c) ein 8×8 -Schachbrett mit 64 - den Feldern einbeschriebenen - Rosetten zeichnet.

4. Schreibe einige Zeichnungsfunktionen, so dass man ein Koordinatensystem, Punkte mit Koordinaten, Kreise (mit Mittelpunkt und Radius) sowie Rechtecke und Vielecke zeichnen kann.